Mediatization in everyday school life: affection and capture in the game Free Fire

Midiatização no cotidiano escolar: afetação e captura no jogo Free Fire

Lucas Lima Coaracy, Universidade Federal Fluminense

Social representations, digital technologies and the contemporary: investigating the school

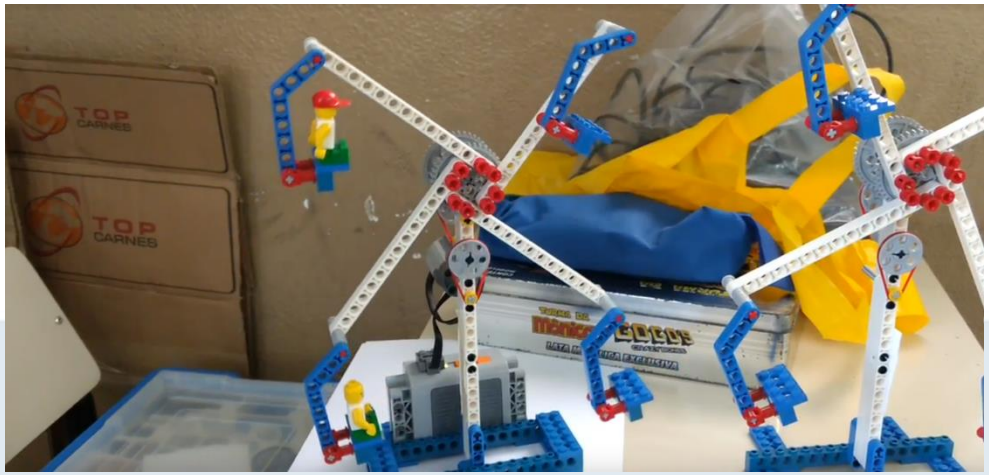
- Center for Contemporary Studies in Education, Ethnography and Social Representations (NECEERS)
- Social representations and uses of digital technologies in the school environment.
- Ethnographic approach, participant observation, dense description, focus group, free recall questionnaire.

Representações sociais, tecnologias digitais e o contemporâneo: investigando a escola

- Núcleo de Estudos Contemporâneos em Educação, Etnografia e Representações Sociais (NECEERS)
- Representações sociais e usos das tecnologias digitais no ambiente escolar.
- Cunho etnográfico, observação participantes, descrição densa, grupo focal, questionário de evocação livre.

Educational Robotics





Robótica Educacional





de Pesquisas
ssos Sociais

Free Fire

- “Everyone plays [Free Fire] at school. If Free Fire ends today, everyone kills themselves ”(Field notes, 2019).

- “Todo mundo joga [o Free Fire] na escola. Se acabar o Free Fire hoje, todo mundo se mata” (Notas de campo, 2019).





Mediatization - Stig Hjarvard and Muniz Sodré

- Hjarvard - media and social institutions. Convenient, shared experience.
- Sodré - power of the image over the sensitive. Capture by affection.

Midiatização - Stig Hjarvard e Muniz Sodré

- Hjarvard – meios de comunicação e instituições sociais. Experiência conveniente, compartilhada.
- Sodré – poder da imagem sob o sensível. Captura pelo afeto.



Mediatization in everyday school life: affection and capture in the game Free Fire

Midiatização no cotidiano escolar: afetação e captura no jogo Free Fire

Lucas Lima Coaracy, Universidade Federal Fluminense